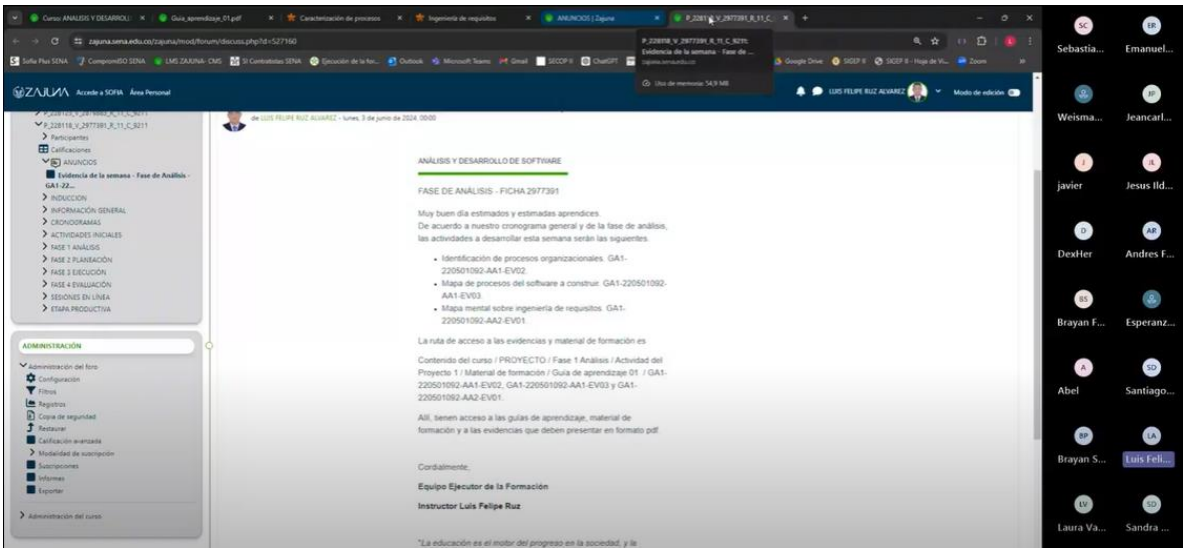
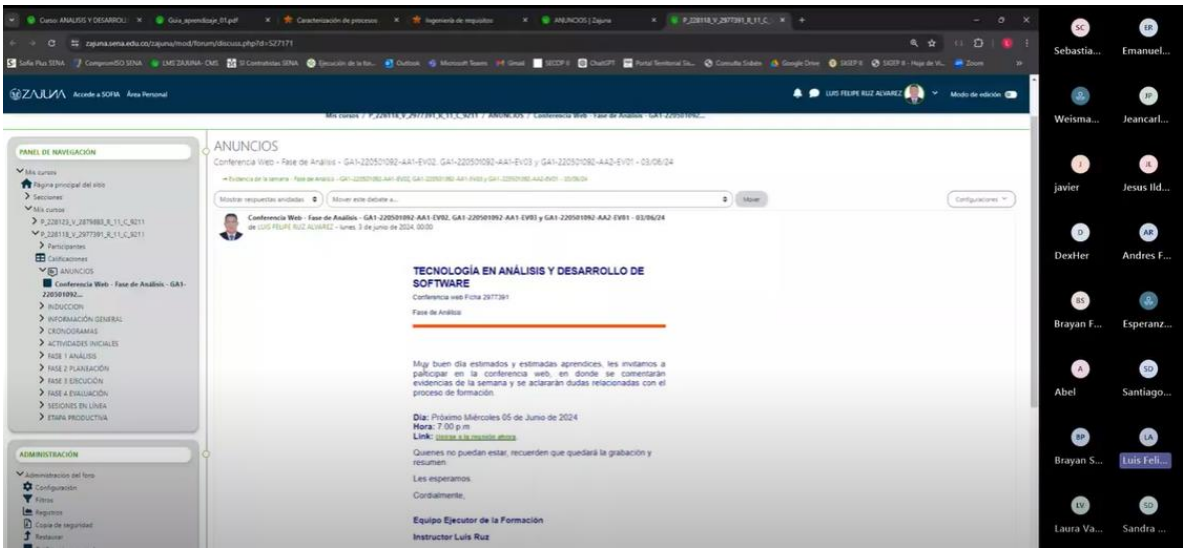
EVIDENCIAS CORRESPONDIENTES AL MES DE MAYO 2024

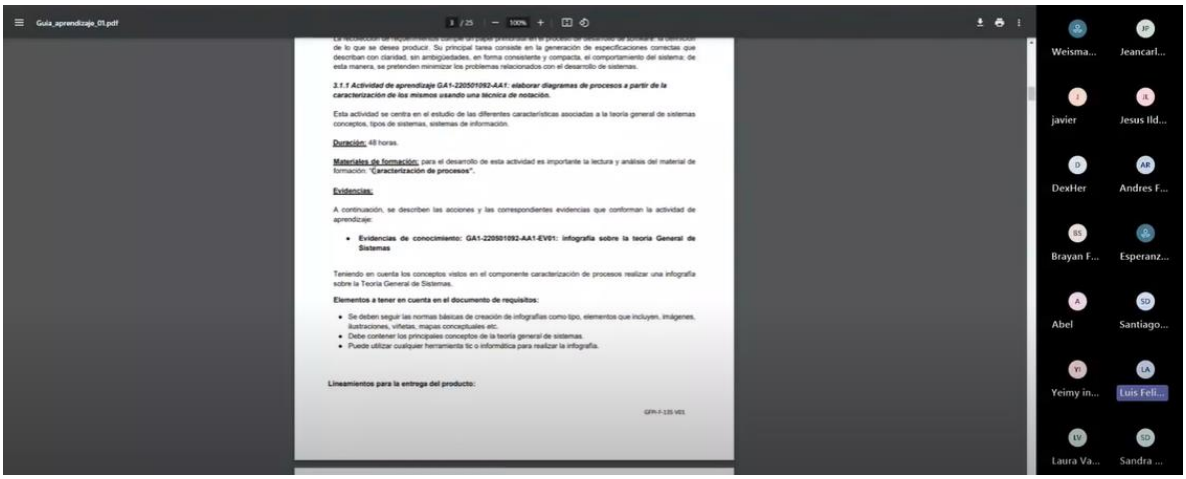
Se realiza conferencia web con la socialización de las Evidencias de las fichas 2977390 y 2977391 de Análisis y desarrollo de Software, dentro de las cuales tenemos las siguientes evidencias: Identificación de procesos organizacionales. GA1-220501092-AA1-EV02, Mapa de procesos del software a construir. GA1-220501092-AA1-EV03, Mapa mental sobre ingeniería de requisitos. GA1-220501092-AA2-EV01, Foro temático. Fuentes de requisitos. GA1-220501092-AA2-EV02, Diseño del instrumento de recolección de información. GA1-220501092-AA3-EV01 y Formulación del proyecto de software. GA1-220501092-AA3-EV02.

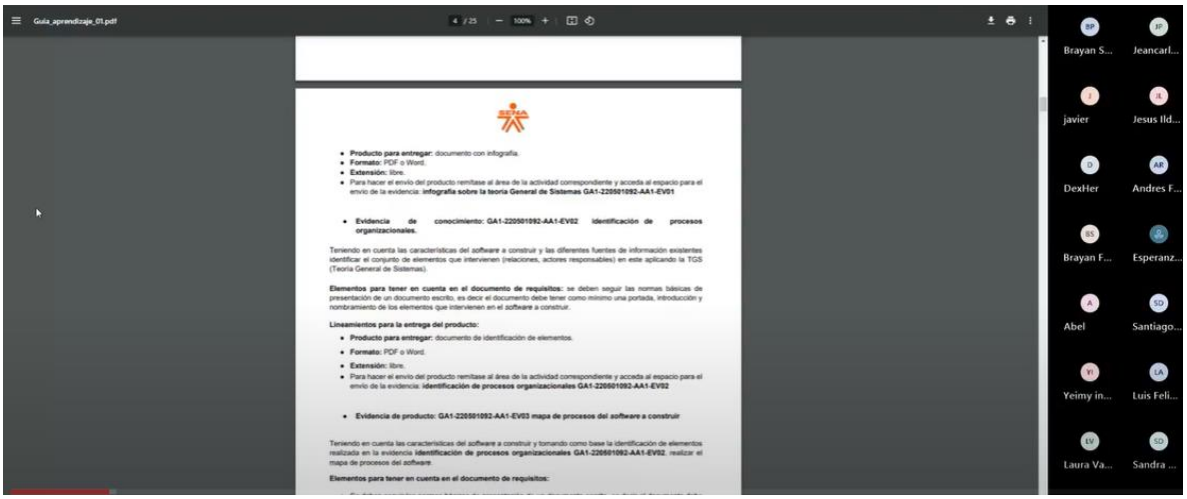





ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
FASE DE ANÁLISIS - FICHA 2977391
Muy buen día estimados y estimadas aprendices.
De acuerdo a nuestro cronograma general y de la fase de análisis, las actividades a desarrollar esta semana serán las siguientes.
• Identificación de procesos organizacionales. GA1-220501092-AA1-EV02.
• Mapa de procesos del software a construir. GA1-220501092-AA1-EV03.
• Mapa mental sobre ingeniería de requisitos. GA1-220501092-AA2-EV01.
La ruta de acceso a las evidencias y material de formación es
Contenido del curso / PROYECTO / Fase 1 Análisis / Actividad del Proyecto 1 / Material de formación / Guía de aprendizaje 01 / GA1-220501092-AA1-EV02, GA1-220501092-AA1-EV03 y GA1-220501092-AA2-EV01.
Allí, tienen acceso a las guías de aprendizaje, material de formación y a las evidencias que deben presentar en formato pdf.
Cordialmente,
Equipo Ejecutor de la Formación
Instructor Luis Felipe Ruz


ANUNCIOS
TECNOLOGÍA EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE
Conferencia web Ficha 2977391
Fase de Análisis
Muy buen día estimados y estimadas aprendices, les invitamos a participar en la conferencia web, en donde se comentarán evidencias de la semana y se aclararán dudas relacionadas con el proceso de formación.
Día: Próximo Miércoles 05 de Junio de 2024
Hora: 7:00 p.m
Link: Ingresa a la reunión ahora
Quienes no puedan estar, recuerden que quedará la grabación y resumen.
Les esperamos.
Cordialmente,
Equipo Ejecutor de la Formación
Instructor Luis Ruz


Guia_aprendizaje_01.pdf
3.1.1 Actividad de aprendizaje GA1-220501092-AA1: elaborar diagramas de procesos a partir de la caracterización de los mismos usando una técnica de notación.
Esta actividad se centra en el estudio de las diferentes características asociadas a la teoría general de sistemas conceptos, tipos de sistemas, sistemas de información.
Duración: 48 horas.
Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del material de formación: "Caracterización de procesos".
Evidencias:
A continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje:
• Evidencias de conocimiento: GA1-220501092-AA1-EV01: infografía sobre la teoría General de Sistemas
Teniendo en cuenta los conceptos vistos en el componente caracterización de procesos realizar una infografía sobre la Teoría General de Sistemas.
Elementos a tener en cuenta en el documento de requisitos:
• Se deben seguir las normas básicas de creación de infografías como tipo, elementos que incluyen, imágenes, ilustraciones, viñetas, mapas conceptuales etc.
• Debe contener los principales conceptos de la teoría general de sistemas.
• Puede utilizar cualquier herramienta tic o informática para realizar la infografía.
Lineamientos para la entrega del producto:



- **Producto para entregar:** documento con infografía.
- **Formato:** PDF o Word.
- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío del producto remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia: **infografía sobre la teoría General de Sistemas GA1-220501092-AA1-EV01**

- **Evidencia de conocimiento: GA1-220501092-AA1-EV02 identificación de procesos organizacionales.**

Teniendo en cuenta las características del *software* a construir y las diferentes fuentes de información existentes identificar el conjunto de elementos que intervienen (relaciones, actores responsables) en este aplicando la TGS (Teoría General de Sistemas).

Elementos para tener en cuenta en el documento de requisitos: se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción y nombramiento de los elementos que intervienen en el *software* a construir.

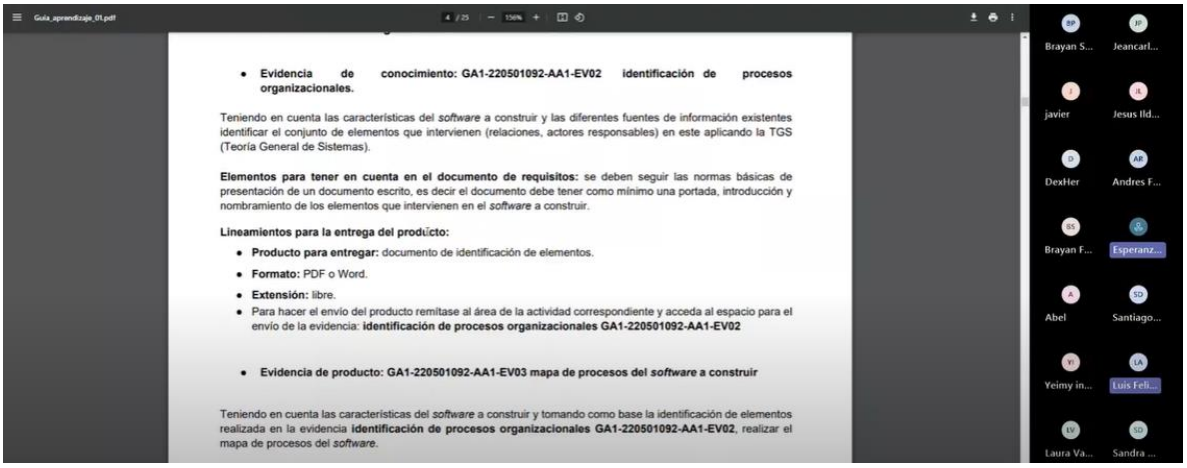
Lineamientos para la entrega del producto:

- **Producto para entregar:** documento de identificación de elementos.
- **Formato:** PDF o Word.
- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío del producto remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia: **identificación de procesos organizacionales GA1-220501092-AA1-EV02**

- **Evidencia de producto: GA1-220501092-AA1-EV03 mapa de procesos del *software* a construir**

Teniendo en cuenta las características del *software* a construir y tomando como base la identificación de elementos realizada en la evidencia **identificación de procesos organizacionales GA1-220501092-AA1-EV02**, realizar el mapa de procesos del *software*.

Elementos para tener en cuenta en el documento de requisitos:



- **Evidencia de conocimiento: GA1-220501092-AA1-EV02 identificación de procesos organizacionales.**

Teniendo en cuenta las características del *software* a construir y las diferentes fuentes de información existentes identificar el conjunto de elementos que intervienen (relaciones, actores responsables) en este aplicando la TGS (Teoría General de Sistemas).

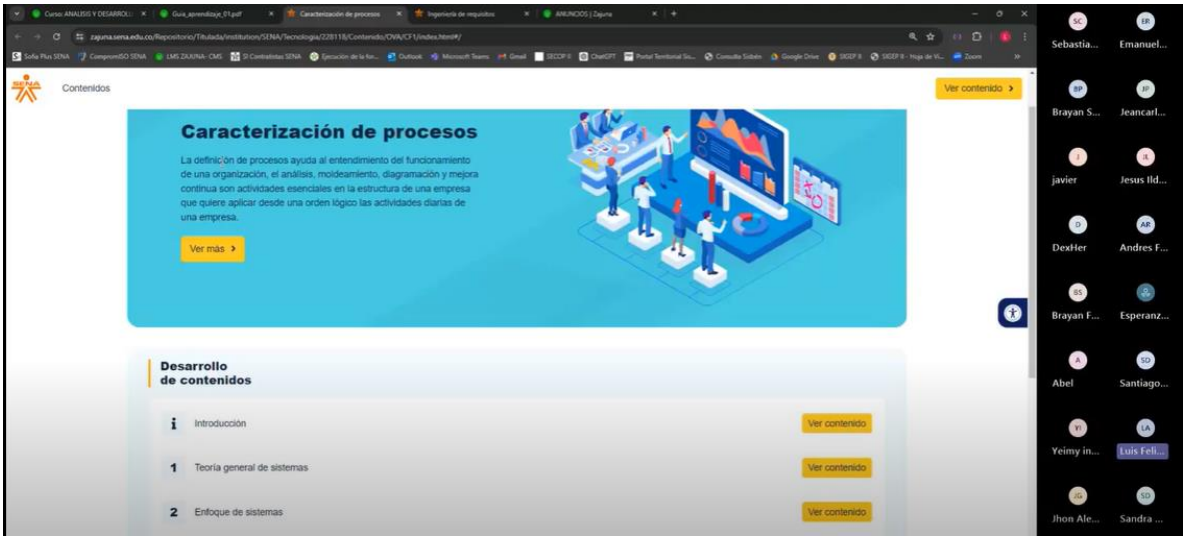
Elementos para tener en cuenta en el documento de requisitos: se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción y nombramiento de los elementos que intervienen en el *software* a construir.

Lineamientos para la entrega del producto:

- **Producto para entregar:** documento de identificación de elementos.
- **Formato:** PDF o Word.
- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío del producto remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia: **identificación de procesos organizacionales GA1-220501092-AA1-EV02**

- **Evidencia de producto: GA1-220501092-AA1-EV03 mapa de procesos del *software* a construir**

Teniendo en cuenta las características del *software* a construir y tomando como base la identificación de elementos realizada en la evidencia **identificación de procesos organizacionales GA1-220501092-AA1-EV02**, realizar el mapa de procesos del *software*.



Caracterización de procesos

4 Análisis de los procesos a nivel de negocio

Con base en los conceptos de la teoría general de sistemas y partiendo de la visión del todo se debe comprender el funcionamiento real a partir de desestructurar ese todo en procesos, subprocesos, relaciones y actores que intervienen con el objetivo de identificar, comprender, evaluar y resolver problemas que ayudan a las instituciones a mejorar dichos procesos, reformar las opciones de negocio y brindar a sus consumidores a experimentar una mejor calidad de productos o servicios. Por esto, es necesario que realicen de manera constante, frecuente y repetitiva un análisis de sus procesos de negocio desde la TGS donde visualicen y comprendan cada uno de los pormenores que transforman el negocio con el objetivo de mejorar sus operaciones y el servicio al cliente. A continuación, una breve información al respecto:



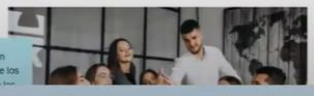


Caracterización de procesos

Figura 6
Pasos a tener en cuenta



4.2 Determinar el equipo de trabajo



Con base en la información recolectada y a la obtención de los requerimientos que permitieron identificar los procesos que necesitan mejorarse, se procede a formar el equipo de trabajo que los

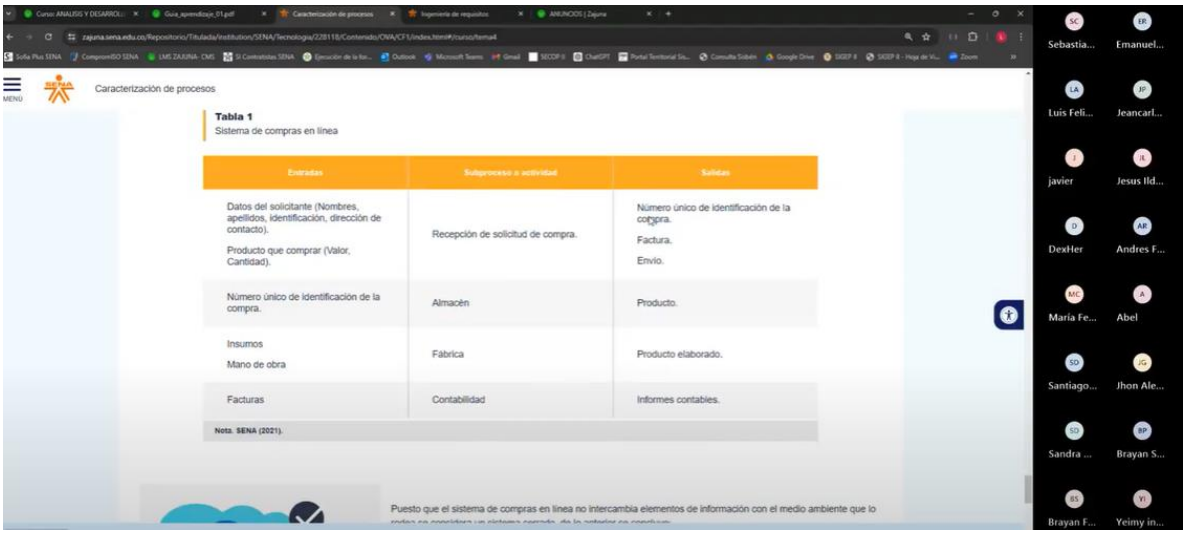
Caracterización de procesos

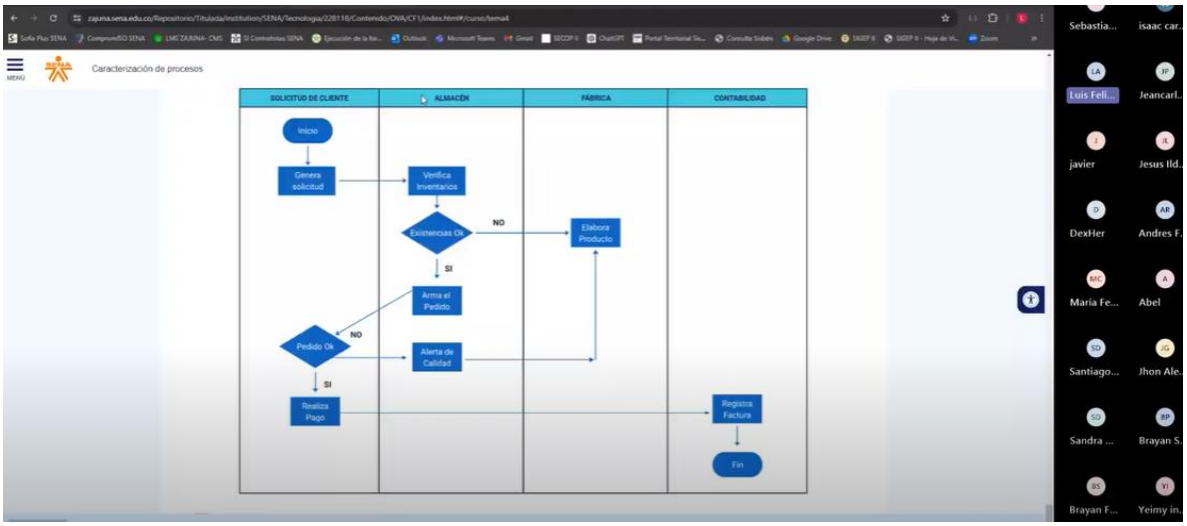
c. Un buen diagrama de procesos

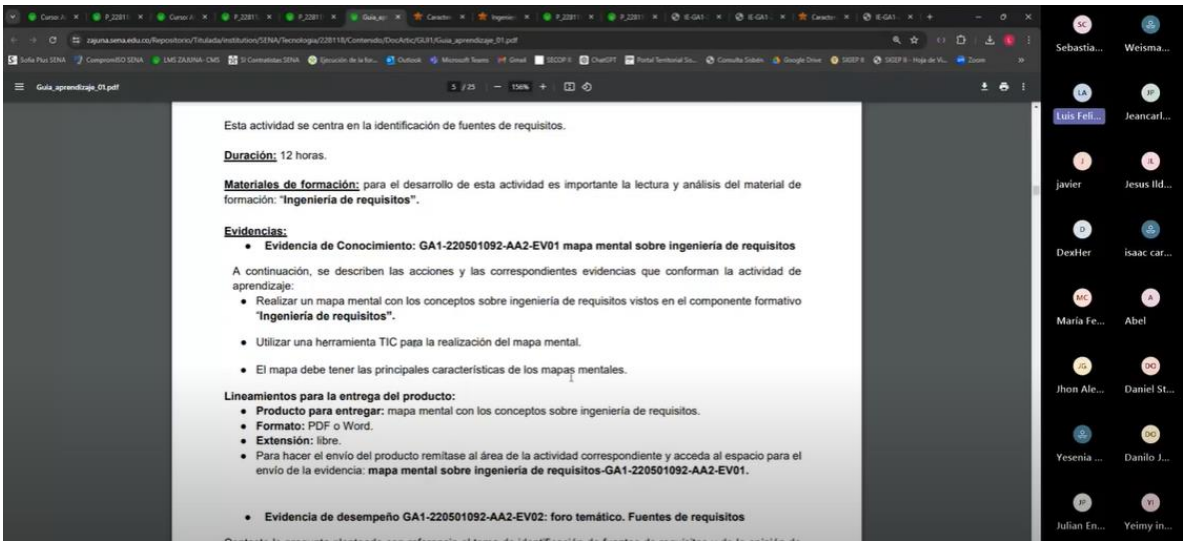
Al momento de crear un diagrama de procesos se recomienda guiarse por al menos cumplir los siguientes pasos:

1. **Ubicar o según sea el caso abstraer los componentes del proceso**: en este paso se aclaran cuáles son los parámetros de entrada al proceso y sus salidas, así como las actividades que se desarrollan en el mismo.
2. **Ordenar de manera lógica las actividades**: dado que el diagrama de procesos es un flujo, es necesario ordenar las actividades para saber cuál es su secuencia.
3. Elegir los símbolos adecuados conforme el tipo de tarea para que cualquier usuario pueda diferenciar los distintos elementos que forman el diagrama.
4. Hacer la conexión y relación entre las actividades, para lo cual se utilizan flechas y líneas de puntos o continuas.
5. Representar el comienzo y el final de cada proceso. Aunque pueda parecer trivial e irrelevante, lo cierto es que este es un punto muy importante para establecer los límites de cada proceso u actividad de cara a los propietarios de los procesos, gerentes y supervisores.
6. Validar, socializar con los integrantes del equipo y revisar el diagrama de procesos para asegurarse que su representación obedece a un gráfico acorde con lo que se quiere reflejar.




Caracterización de procesos
Tabla 1
Sistema de compras en línea
Entradas
Subproceso o actividad
Salidas
Datos del solicitante (Nombres, apellidos, identificación, dirección de contacto).
Producto que comprar (Valor, Cantidad).
Recepción de solicitud de compra.
Número único de identificación de la compra.
Factura.
Envío.
Número único de identificación de la compra.
Almacén
Producto.
Insumos
Mano de obra
Fábrica
Producto elaborado.
Facturas
Contabilidad
Informes contables.
Nota. SENA (2021).
Puesto que el sistema de compras en línea no intercambia elementos de información con el medio ambiente que lo


Caracterización de procesos
SOLICITUD DE CLIENTE
ALMACÉN
FÁBRICA
CONTABILIDAD
Inicio
Genera solicitud
Verifica Inventarios
Existencias Ok
NO
Elabora Producto
SI
Arma el Pedido
Pedido Ok
NO
Alerta de Calidad
SI
Realiza Pago
Registra Factura
Fin


Guia_aprendizaje_01.pdf
Esta actividad se centra en la identificación de fuentes de requisitos.
Duración: 12 horas.
Materiales de formación: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del material de formación: "Ingeniería de requisitos".
Evidencias:
Evidencia de Conocimiento: GA1-220501092-AA2-EV01 mapa mental sobre ingeniería de requisitos
A continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforman la actividad de aprendizaje:
Realizar un mapa mental con los conceptos sobre ingeniería de requisitos vistos en el componente formativo "Ingeniería de requisitos".
Utilizar una herramienta TIC para la realización del mapa mental.
El mapa debe tener las principales características de los mapas mentales.
Lineamientos para la entrega del producto:
Producto para entregar: mapa mental con los conceptos sobre ingeniería de requisitos.
Formato: PDF o Word.
Extensión: libre.
Para hacer el envío del producto remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia: mapa mental sobre ingeniería de requisitos-GA1-220501092-AA2-EV01.
Evidencia de desempeño GA1-220501092-AA2-EV02: foro temático. Fuentes de requisitos

Contenidos Créditos Iniciar

Ingeniería de requisitos

En este componente formativo se abordan los saberes de ingeniería de requisitos: ciclo de vida del software fases y objetivos, modelos, características, caracterización de la fase de definición de requisitos y herramientas para el uso de captura de requisitos que se usan para el desarrollo del software.

Iniciar



MENÚ Ingeniería de requisitos

Objetivos: Realizar los ajustes necesarios para corregir posibles errores o inconsistencias.

4/5



1.2. Paradigmas de los modelos de ciclo de vida del software

Con la finalidad de proporcionar una metodología común entre el cliente y la empresa de software, se utilizan los modelos de ciclos de vida o paradigmas de desarrollo de software para plasmar las etapas y la documentación necesaria, de manera que cada fase se valide antes de continuar con la siguiente.

Regresar Continuar

MENÚ Ingeniería de requisitos

Fase	Actividades	Artefactos
Análisis (definición de requisitos).	Definición del alcance del proyecto.	
	Identificación del negocio.	Modelo del negocio.
	Toma de requerimientos.	Análisis y realización de casos de uso.
	Estudio de procesos de negocio.	Modelo de procesos y actividades de negocio.
	Calendarización del proyecto.	Cronograma del proyecto.

Tabla 1/ Actividades y artefactos de la fase de definición de requisitos

Regresar Continuar

MENÚ

Ingeniería de requisitos

en lo que se va a describir, las clasificaciones son:

Requerimientos funcionales



Son declaraciones de los servicios que debe proporcionar el sistema, de la manera en que este debe reaccionar a entradas particulares; o también pueden declarar explícitamente lo que el sistema no debe hacer.

Requerimientos no funcionales

‹ Regresar

Continuar ›

MENÚ

Ingeniería de requisitos

En la siguiente tabla se presentan algunos ejemplos sobre requisitos funcionales y no funcionales.

Funcionales	No funcionales
Se debe ingresar cédula, nombre y teléfono de cada cliente.	Las consultas deben resolverse en menos de 3 segundos.
Se requiere un listado de clientes por zona.	El lenguaje de programación debe ser Java.
Se puede ampliar el tema de requisitos funcionales y no funcionales en los videos que se proponen dentro del material complementario.	

Tabla 2/ Requisitos.

‹ Regresar

Continuar ›

MENÚ

Ingeniería de requisitos

- Conocer el dominio del problema, de forma tal que los analistas puedan entenderse con los clientes y usuarios y sean capaces de transmitir dicho conocimiento al resto del equipo.
- Descubrir necesidades reales entre clientes y usuarios, haciendo énfasis en aquellas que la mayor parte de las veces se asumen y toman por implícitas.
- Consensuar los requisitos entre los propios clientes y usuarios hasta obtener una visión común de los mismos.

Análisis

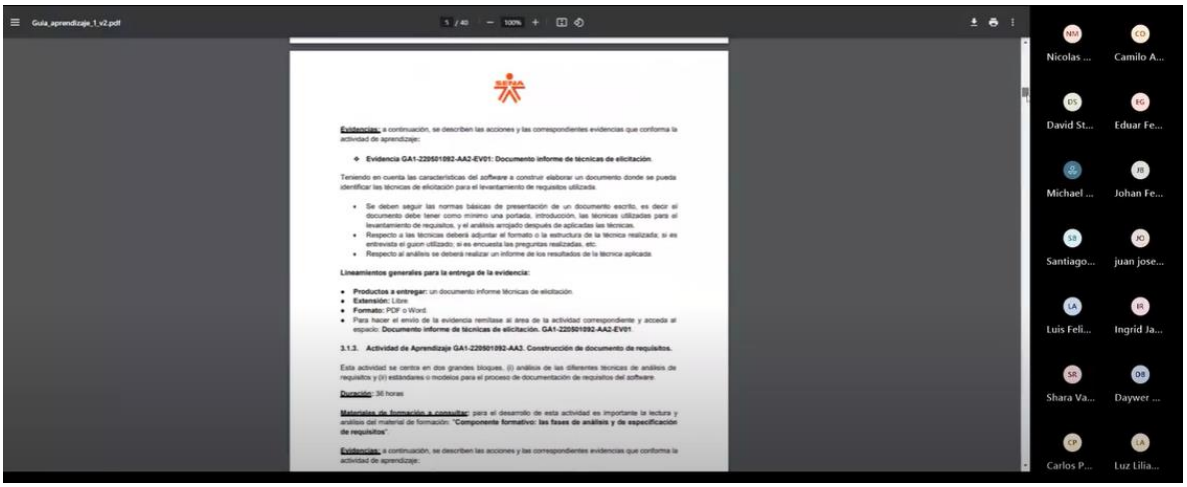
Especificación

‹ Regresar

Se realiza conferencia web con la socialización de las Evidencias de las fichas 2977830 de Programación de Aplicaciones para Dispositivos Móviles, dentro de las cuales tenemos las siguientes evidencias: Informe técnico GA1-220501092- AA3-EV01, Informe técnico de validación GA1-220501092-AA4- EV01 y Uso de la herramienta de gestión de requisitos GA1- 220501092-AA5- EV01.







Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforma la actividad de aprendizaje:

- **Evidencia GA1-220501092-AA2-EV01: Documento informe de técnicas de elicitación.**

Teniendo en cuenta las características del software a construir elaborar un documento donde se pueda identificar las técnicas de elicitación para el levantamiento de requisitos utilizada.

- Se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción, las técnicas utilizadas para el levantamiento de requisitos, y el análisis arrojado después de aplicadas las técnicas.
- Respecto a las técnicas deberá adjuntar el formato o la estructura de la técnica realizada; si es entrevista el guion utilizado; si es encuesta las preguntas realizadas, etc.
- Respecto al análisis se deberá realizar un informe de los resultados de la técnica aplicada.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Productos a entregar:** un documento informe técnicas de elicitación.
- **Extensión:** Libre.
- **Formato:** PDF o Word.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio: **Documento informe de técnicas de elicitación. GA1-220501092-AA2-EV01**.

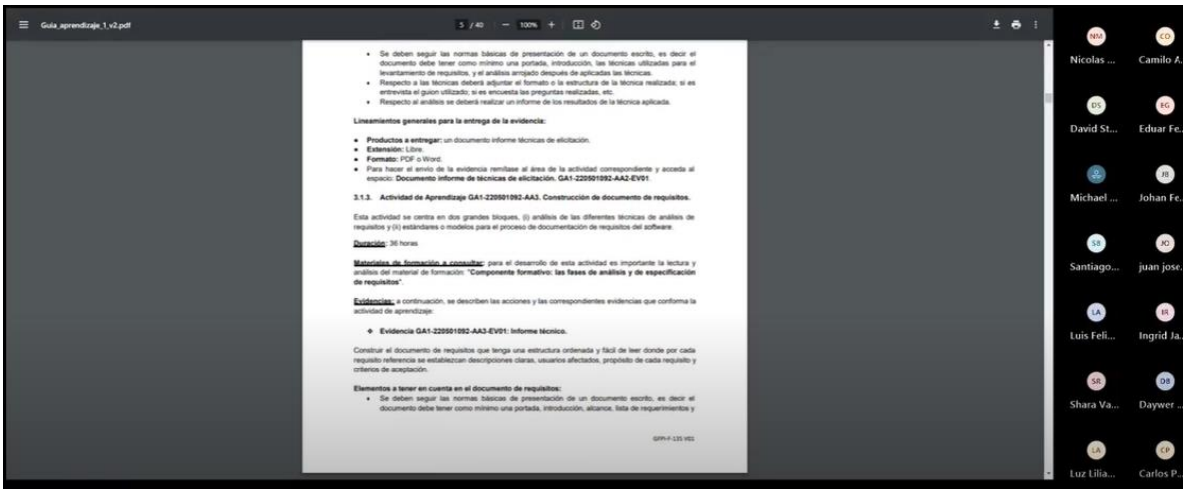
3.1.3. Actividad de Aprendizaje GA1-220501092-AA3. Construcción de documento de requisitos.

Esta actividad se centra en dos grandes bloques, (i) análisis de las diferentes técnicas de análisis de requisitos y (ii) estándares o modelos para el proceso de documentación de requisitos del software.

Duración: 36 horas

Materiales de formación a consultar: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del material de formación: **"Componente formativo: las fases de análisis y de especificación de requisitos"**.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforma la actividad de aprendizaje:



- Se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción, las técnicas utilizadas para el levantamiento de requisitos, y el análisis arrojado después de aplicadas las técnicas.
- Respecto a las técnicas deberá adjuntar el formato o la estructura de la técnica realizada; si es entrevista el guion utilizado; si es encuesta las preguntas realizadas, etc.
- Respecto al análisis se deberá realizar un informe de los resultados de la técnica aplicada.

Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

- **Productos a entregar:** un documento informe técnicas de elicitación.
- **Extensión:** Libre.
- **Formato:** PDF o Word.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio: **Documento informe de técnicas de elicitación. GA1-220501092-AA2-EV01**.

3.1.3. Actividad de Aprendizaje GA1-220501092-AA3. Construcción de documento de requisitos.

Esta actividad se centra en dos grandes bloques, (i) análisis de las diferentes técnicas de análisis de requisitos y (ii) estándares o modelos para el proceso de documentación de requisitos del software.

Duración: 36 horas

Materiales de formación a consultar: para el desarrollo de esta actividad es importante la lectura y análisis del material de formación: **"Componente formativo: las fases de análisis y de especificación de requisitos"**.

Evidencias: a continuación, se describen las acciones y las correspondientes evidencias que conforma la actividad de aprendizaje:

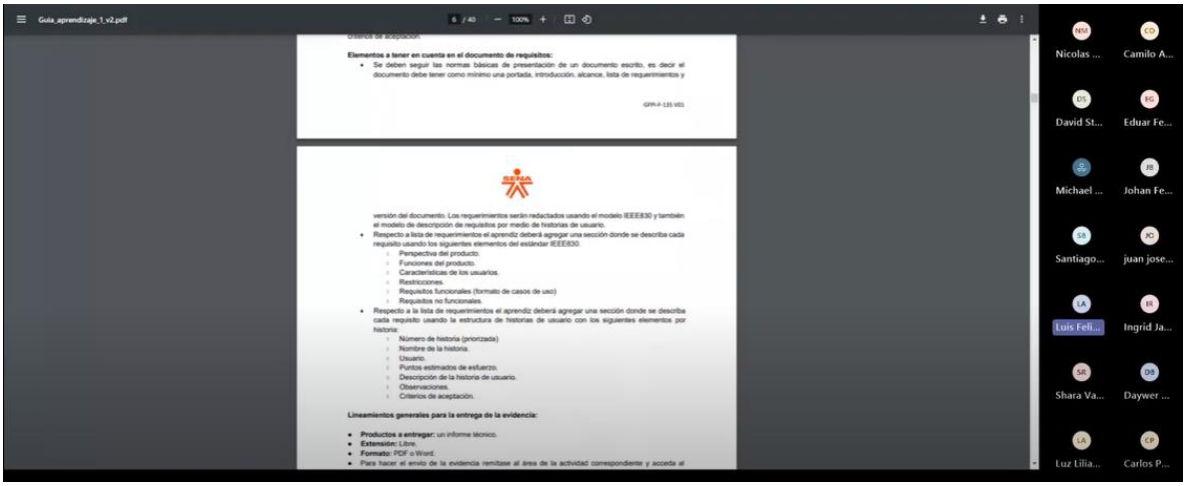
- **Evidencia GA1-220501092-AA3-EV01: Informe técnico.**

Construir el documento de requisitos que tenga una estructura ordenada y fácil de leer donde por cada requisito referencia se establezcan descripciones claras, usuarios afectados, propósito de cada requisito y criterios de aceptación.

Elementos a tener en cuenta en el documento de requisitos:

- Se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción, alcance, lista de requerimientos y

GPP-F-135 V01



Elementos a tener en cuenta en el documento de requisitos:

- Se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción, alcance, lista de requerimientos y

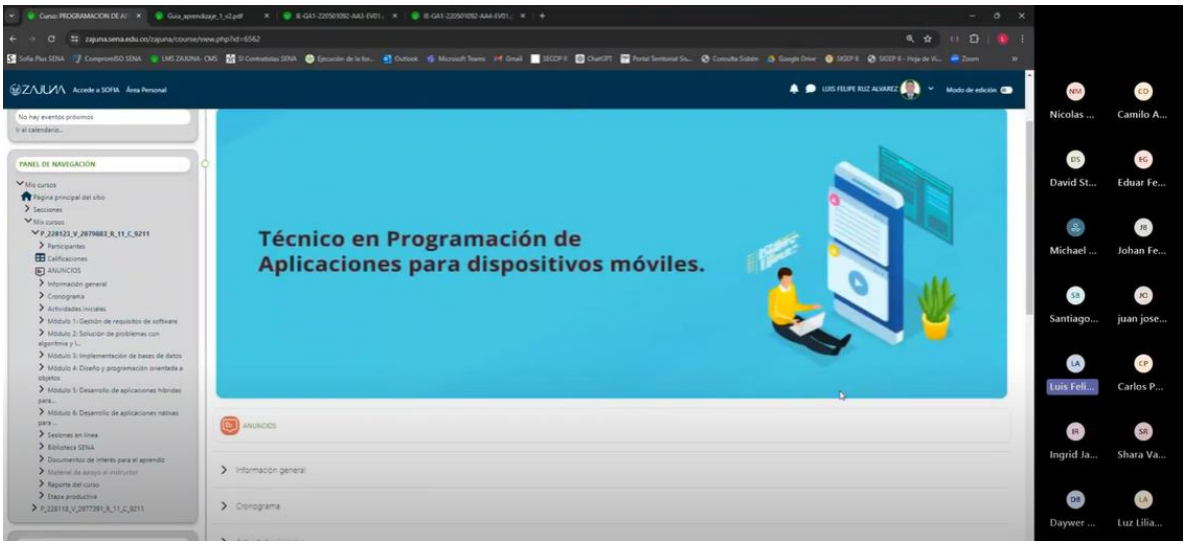
GPP-F-135 V01

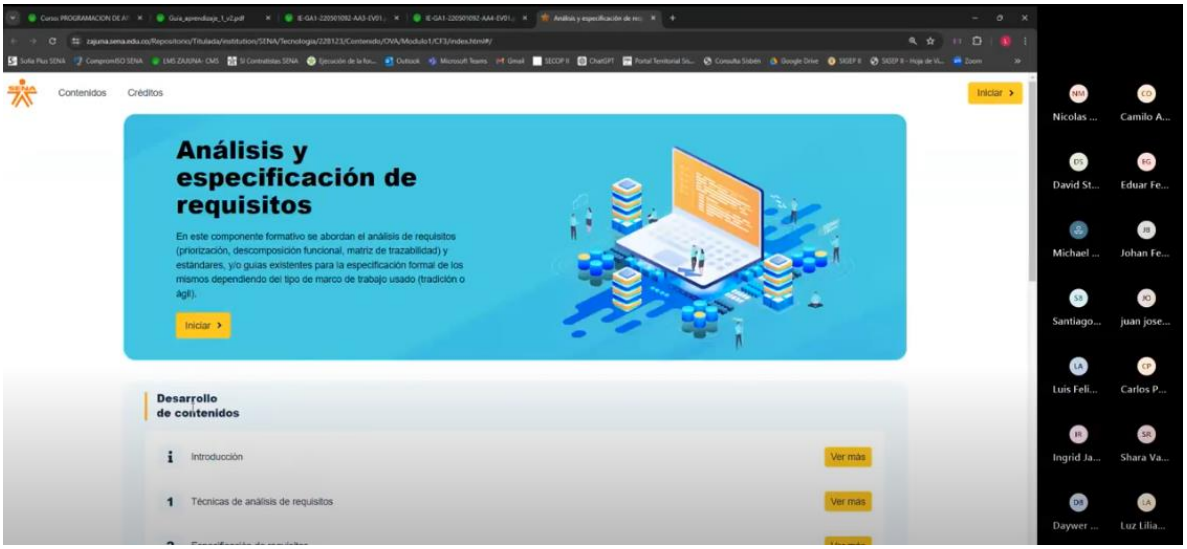
versión del documento. Los requerimientos serán redactados usando el modelo IEEE830 y también el modelo de descripción de requisitos por medio de historias de usuario.

- Respecto a lista de requerimientos el aprendiz deberá agregar una sección donde se describa cada requisito usando los siguientes elementos del estándar IEEE830.
  - Perspectiva del producto.
  - Funciones del producto.
  - Características de los usuarios.
  - Restricciones.
  - Requisitos funcionales (formato de casos de uso)
  - Requisitos no funcionales.
- Respecto a la lista de requerimientos el aprendiz deberá agregar una sección donde se describa cada requisito usando la estructura de historias de usuario con los siguientes elementos por historia:
  - Número de historia (priorizada)
  - Nombre de la historia.
  - Usuario.
  - Puntos estimados de esfuerzo.
  - Descripción de la historia de usuario.
  - Observaciones.
  - Criterios de aceptación.

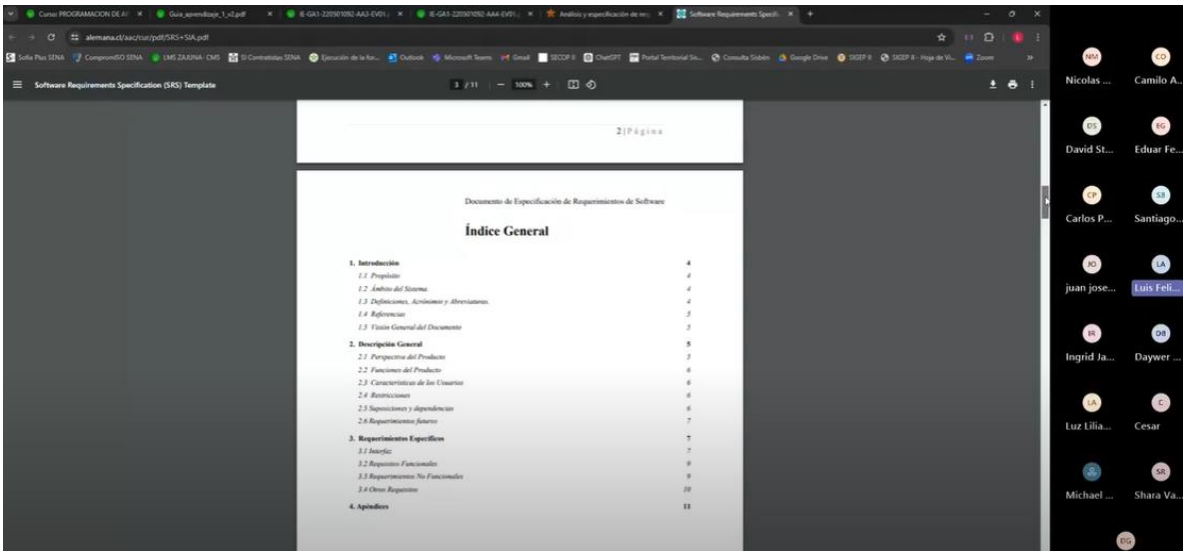
Lineamientos generales para la entrega de la evidencia:

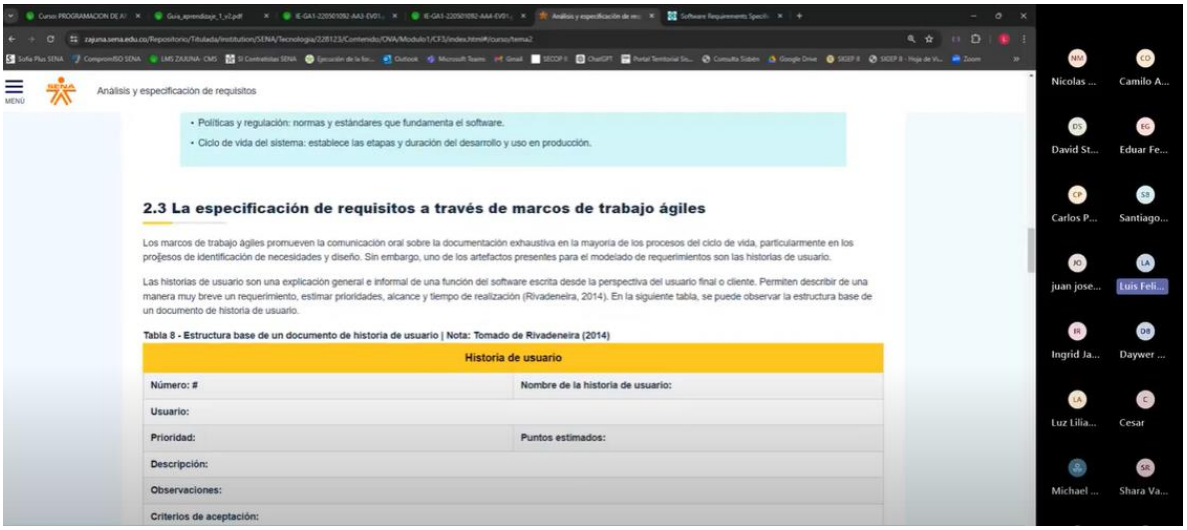
- **Productos a entregar:** un informe técnico.
- **Extensión:** Libre.
- **Formato:** PDF o Word.
- Para hacer el envío de la evidencia remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al

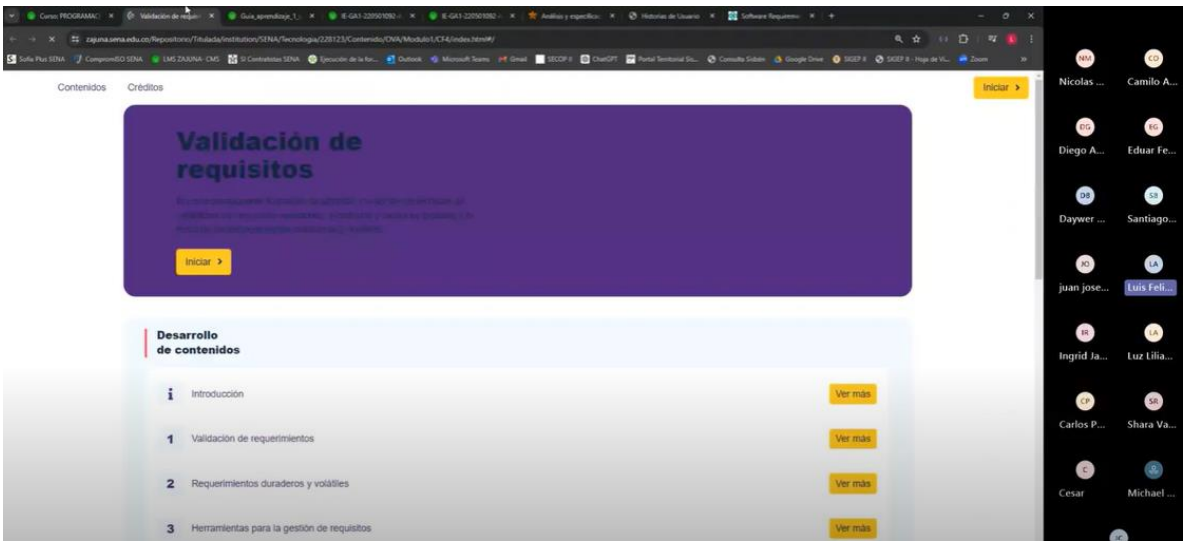

Técnico en Programación de Aplicaciones para dispositivos móviles.
PANEL DE NAVEGACIÓN
ANUNCIOS
Información general
Cronograma

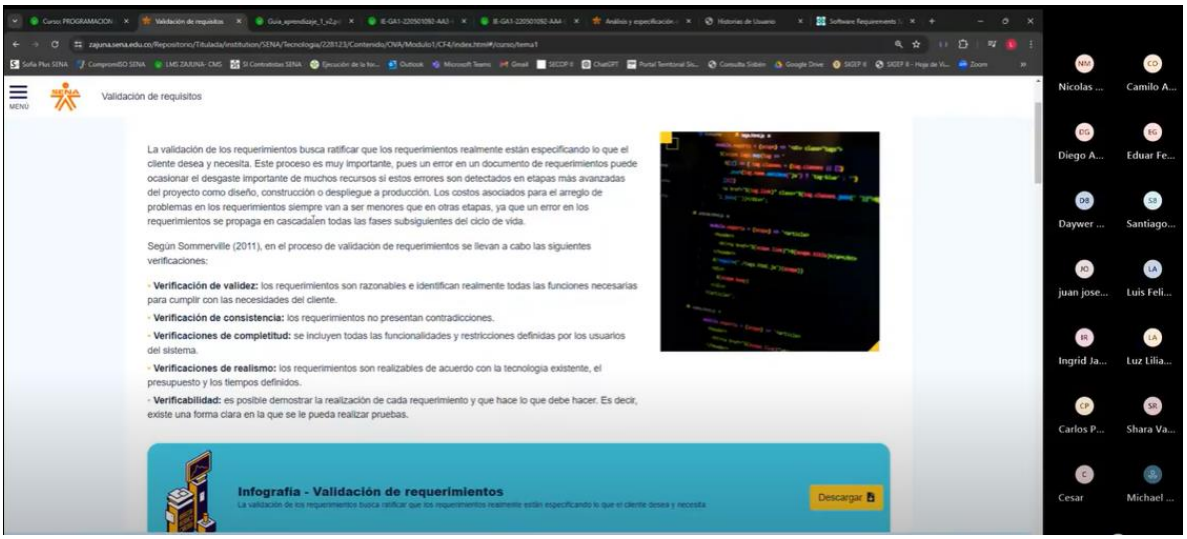

Contenidos
Créditos
Iniciar
Análisis y especificación de requisitos
En este componente formativo se abordan el análisis de requisitos (priorización, descomposición funcional, matriz de trazabilidad) y estándares, y/o guías existentes para la especificación formal de los mismos dependiendo del tipo de marco de trabajo usado (tradición o ágil).
Iniciar
Desarrollo de contenidos
Introducción
Ver más
Técnicas de análisis de requisitos
Ver más

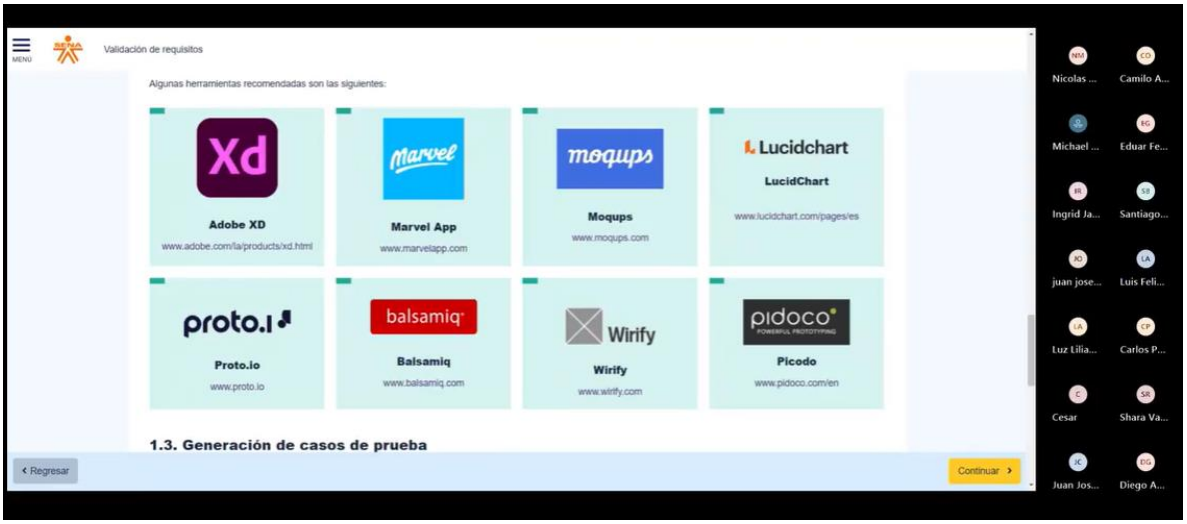

Análisis y especificación de requisitos
La descomposición funcional se realiza, por lo general, para identificar y entender los componentes o partes que constituyen un todo; en este proceso es vital identificar las interacciones entre componentes. A continuación, se expone un ejemplo gráfico sobre esta descomposición funcional.
Gestión de comercialización de productos
Gestión de clientes
Gestión de proveedores
Gestión de productos
Gestionar informes
Gestionar altas / bajas
Gestionar pedidos
Gestionar facturas
Gestionar altas / bajas

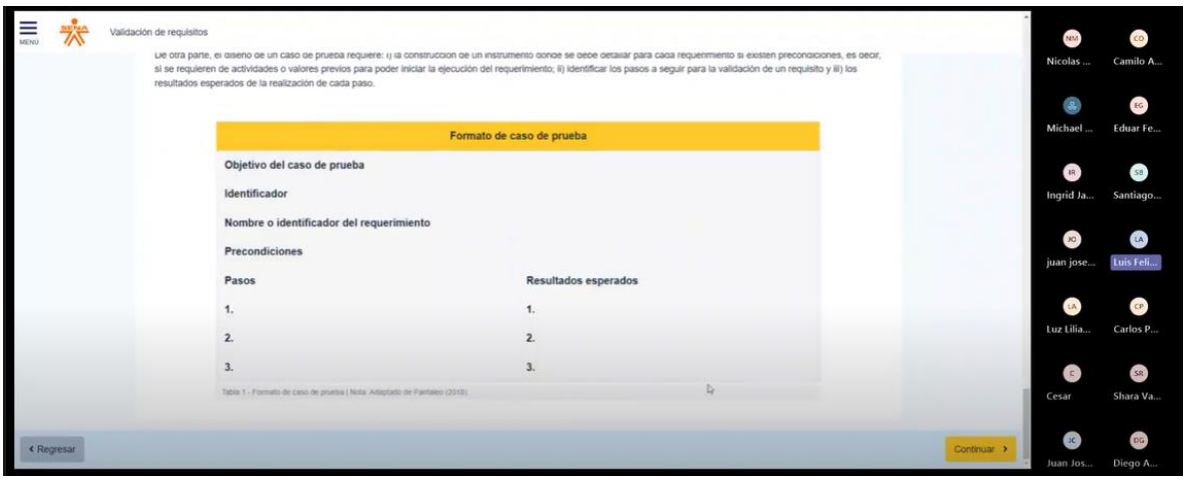

Software Requirements Specification (SRS) Template
2 | Página
Documento de Especificación de Requerimientos de Software
Índice General
1. Introducción 4
1.1 Propósito 4
1.2 Ámbito del Sistema 4
1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4
1.4 Referencias 5
1.5 Visión General del Documento 5
2. Descripción General 5
2.1 Perspectiva del Producto 5
2.2 Funciones del Producto 6
2.3 Características de los Usuarios 6
2.4 Restricciones 6
2.5 Suposiciones y dependencias 6
2.6 Requerimientos futuros 7
3. Requerimientos Específicos 7
3.1 Interfaz 7
3.2 Requisitos Funcionales 9
3.3 Requerimientos No Funcionales 9
3.4 Otros Requisitos 10
4. Apéndices 11


Análisis y especificación de requisitos
• Políticas y regulación: normas y estándares que fundamenta el software.
• Ciclo de vida del sistema: establece las etapas y duración del desarrollo y uso en producción.
2.3 La especificación de requisitos a través de marcos de trabajo ágiles
Los marcos de trabajo ágiles promueven la comunicación oral sobre la documentación exhaustiva en la mayoría de los procesos del ciclo de vida, particularmente en los procesos de identificación de necesidades y diseño. Sin embargo, uno de los artefactos presentes para el modelado de requerimientos son las historias de usuario.
Las historias de usuario son una explicación general e informal de una función del software escrita desde la perspectiva del usuario final o cliente. Permiten describir de una manera muy breve un requerimiento, estimar prioridades, alcance y tiempo de realización (Rivadeneira, 2014). En la siguiente tabla, se puede observar la estructura base de un documento de historia de usuario.
Tabla 8 - Estructura base de un documento de historia de usuario | Nota: Tomado de Rivadeneira (2014)
Historia de usuario
Número: #
Nombre de la historia de usuario:
Usuario:
Prioridad:
Puntos estimados:
Descripción:
Observaciones:
Criterios de aceptación:


Contenidos
Créditos
Iniciar
Validación de requisitos
Iniciar
Desarrollo de contenidos
Introducción
Ver más
1 Validación de requerimientos
Ver más
2 Requerimientos duraderos y volátiles
Ver más
3 Herramientas para la gestión de requisitos
Ver más


Validación de requisitos
La validación de los requerimientos busca ratificar que los requerimientos realmente están especificando lo que el cliente desea y necesita. Este proceso es muy importante, pues un error en un documento de requerimientos puede ocasionar el desgaste importante de muchos recursos si estos errores son detectados en etapas más avanzadas del proyecto como diseño, construcción o despliegue a producción. Los costos asociados para el arreglo de problemas en los requerimientos siempre van a ser menores que en otras etapas, ya que un error en los requerimientos se propaga en cascadaen todas las fases subsiguientes del ciclo de vida.
Según Sommerville (2011), en el proceso de validación de requerimientos se llevan a cabo las siguientes verificaciones:
Verificación de validez: los requerimientos son razonables e identifican realmente todas las funciones necesarias para cumplir con las necesidades del cliente.
Verificación de consistencia: los requerimientos no presentan contradicciones.
Verificaciones de completitud: se incluyen todas las funcionalidades y restricciones definidas por los usuarios del sistema.
Verificaciones de realismo: los requerimientos son realizables de acuerdo con la tecnología existente, el presupuesto y los tiempos definidos.
Verificabilidad: es posible demostrar la realización de cada requerimiento y que hace lo que debe hacer. Es decir, existe una forma clara en la que se le pueda realizar pruebas.
Infografía - Validación de requerimientos
Descargar
Nicolas ...
Camilo A...
Diego A...
Eduar Fe...
Daywer ...
Santiago...
juan jose...
Luis Feli...
Ingrid Ja...
Luz Lilia...
Carlos P...
Shara Va...
Cesar
Michael ...


Validación de requisitos
Algunas herramientas recomendadas son las siguientes:
Adobe XD
www.adobe.com/la/products/xd.html
Marvel App
www.marvelapp.com
Moqups
www.moqups.com
LucidChart
www.lucidchart.com/pages/es
Proto.io
www.proto.io
Balsamiq
www.balsamiq.com
Wirify
www.wirify.com
Picodo
www.pidoco.com/en
1.3. Generación de casos de prueba
Regresar
Continuar
Nicolas ...
Camilo A...
Michael ...
Eduar Fe...
Ingrid Ja...
Santiago...
juan jose...
Luis Feli...
Luz Lilia...
Carlos P...
Cesar
Shara Va...
Juan Jos...
Diego A...


Validación de requisitos
De otra parte, el diseño de un caso de prueba requiere: i) la construcción de un instrumento donde se debe detallar para cada requerimiento si existen precondiciones, es decir, si se requieren de actividades o valores previos para poder iniciar la ejecución del requerimiento; ii) identificar los pasos a seguir para la validación de un requisito y iii) los resultados esperados de la realización de cada paso.
Formato de caso de prueba
Objetivo del caso de prueba
Identificador
Nombre o identificador del requerimiento
Precondiciones
Pasos
Resultados esperados
1.
1.
2.
2.
3.
3.
Regresar
Continuar
Nicolas ...
Camilo A...
Michael ...
Eduar Fe...
Ingrid Ja...
Santiago...
juan jose...
Luis Feli...
Luz Lilia...
Carlos P...
Cesar
Shara Va...
Juan Jos...
Diego A...

Validación de requisitos

3 Herramientas para la gestión de requisitos

En la actualidad, existe una variedad de herramientas para ser utilizadas específicamente en la gestión de requisitos, la utilización de estas ayuda a mejorar la calidad del desarrollo de un proyecto y permite un mayor control en el mantenimiento previniendo posibles errores durante la ejecución del proyecto (Sevilla, 2021).

Las herramientas de gestión de requisitos variarán según las metodologías de proyecto y los objetivos, la manera en la cual se aborden los requisitos también dependerá según la metodología. Por ejemplo, algunos equipos usan otra palabra para requisitos como "historias de usuarios", "requisitos de productos" o, simplemente, "características".

Existen herramientas básicas de requerimientos y herramientas complejas, a región seguido se explican:



Herramientas básicas: se manejan en la planeación de gestión de requisitos muy básica y se pueden utilizar las hojas de cálculo, o una plantilla de documento en Word; es difícil su utilización cuando se trata de actualización con varias personas y el manejo de las versiones de los documentos.

‹ Regresar

Nicolas ... Camilo A... Michael ... Eduar Fe... Ingrid Ja... Santiago... juan jose... Luis Feli... Luz Lilia... Carlos P... Cesar Shara Va... Juan Jos... Diego A...

Validación de requisitos

Aparte de las herramientas nombradas anteriormente, existen otras entre las que se encuentran las libres y comerciales; a continuación, se indican las más conocidas.

Herramientas comerciales

Herramientas libres

También existen herramientas de uso libre para realizar las actividades pertinentes a la gestión de requisitos. Algunas son:



Herramienta de requisitos automatizada.

REM (REquirements Management)

Totalmente desarrollada para la elicitación de requisitos.

osrmt

Permite la descripción avanzada de diversos tipos de requisitos y garantiza la trazabilidad entre todos los documentos relacionados con la ingeniería de requisitos (funcionalidades, requisitos, casos de uso, casos de prueba).

‹ Regresar

Nicolas ... Camilo A... Michael ... Eduar Fe... Ingrid Ja... Santiago... juan jose... Luis Feli... Luz Lilia... Carlos P... Cesar Shara Va... Juan Jos... Diego A...

Google balsamiq ejemplos mobilo

Todo Imágenes Web Vuelos Finanzas | Más Herramientas Guardados

Wireframing Mock ups Aplicación móvil Balsamiq wireframe Mock up App wireframe Utilizar balsamiq Banking app Prototipo Interfaz gráfica Wirefra...

balsamiq.com

Balsamiq; Fast, focused wireframing for teams and individuals | Balsamiq

Visitar

Compartir Guardar

Nicolas ... Camilo A... Michael ... Eduar Fe... Ingrid Ja... Santiago... juan jose... Luis Feli... Luz Lilia... Carlos P... Cesar Shara Va... Juan Jos... Diego A...